




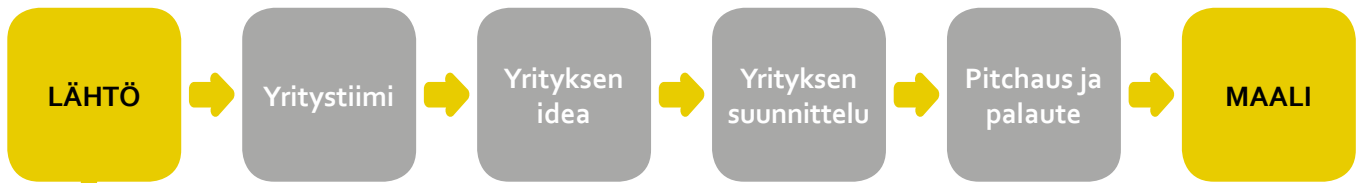
Tervetuloa Circula-peliin!

Kiertotalous muuttaa yrityksiä. Yritykset muuttavat maailmaa. Pelaa, opi, innostu!

Tiiminne tavoitteena on perustaa yritys, joka

-  **auttaa ratkaisemaan sosiaalisia ja/tai ympäristöongelmia**
-  **käyttää luonnonvaroja kekseliäästi ja kestävästi**
-  **tuottaa voittoa**

Peli muodostuu seuraavista vaiheista:



Yritystiimi

Aluksi perustatte yritystiimin ja tutustutte toisiinne ja resursseihinne.

Jokainen valitsee kolme itselleen sopivaa taitokorttia.

Jos valmiista korteista ei löydy sopivia taitoja, voitte kirjoittaa omia kortteja.

1

Jokainen valitsee tai kirjoittaa itselleen kolme vahvuuskorttia.

2

Tutustukaa tiiminne taitoihin ja vahvuuksiin.

Kertokaa toisillenne hieman itsestänne ja esitelkää vahvuus- ja taitokorttinne. Asettakaa kortit pelilaudan ulkopuolelle.

3

Hakekaa pelinjohtajalta resurssikortit.

Tutustukaa tiiminne resurssikortteihin. Resurssit ovat materiaaleja, tavaroita tai tiloja, jotka ovat muuttuneet tarpeettomaksi alkuperäiselle omistajalleen. Asettakaa resurssikortit pelilaudan ulkopuolelle.

4

5

Nyt kun tiedätte yrityksenne resurssit ja toistenne taidot ja vahvuudet, voitte vielä halutessanne vaihtaa taito- tai vahvuuskortteja. Palauttakaa sen jälkeen loput kortit pelinjohtajalle.

Yrityksen idea

Seuraavaksi ideoidaan yritystä!

Heittekää ideoita: millaista yritystoimintaa voisitte luoda näiden resurssien, taitojen ja vahvuuksien pohjalta?

Minkä sosiaalisen tai ympäristöongelman yritysideoinne voisi auttaa ratkaisemaan?

6

Päätäkää, **mihin tarpeeseen yrityksenne vastaa.**

Keksikää yrityksellenne nimi ja tiivistäkää yritysideo yhteensä lauseeseen.

Kirjoittakaa nämä tarralapuille ja kiinnittäkää ne pelilaudalle.

7



8

Hakekaa yllätyskortti pelinjohtajalta! Jos onnistutte suorittamaan yllätystehtävän ja pelinjohtaja hyväksyy suorituksen, asettakaa yllätyskortti pelilaudalle.

9

Nostakaa pelilaudalle ne resurssit, taidot ja vahvuudet, joita tarvitsette yrityksessänne. Jättäkää muut kortit pöydälle.

Voitte ottaa kortin peliin aina, kun keksitte käyttöä resurssille, vahvuudelle tai taidolle, niin kauan, kuin tyhjiä paikkoja korteille riittää. Huolehtikaa siitä, että jokaisen tiimiläisen osaamista hyödynnetään ja arvostetaan tasapuolisesti. Valmistautukaa perustelemaan korttien käyttö pelinjohtajalle!

Yrityksen suunnittelu

Sitten suunnittelemaan!

Nyt tehdään tärkeitä päätöksiä yrityksen tulevaisuudesta.

10

Kehittäkää yritysideoanne:

Mitä yrityksenne tekee? Ketkä ovat yrityksenne asiakkaat?

Kirjoittakaa suunnitelmanne tarralapuille ja kiinnittäkää ne pelilaudalle.

11

Suunnitelkaa toteutus: **Miten tuotatte tuotteenne tai palvelunne?**

12

Hakekaa yllätyskortti pelinjohtajalta!

Jos onnistutte suorittamaan yllätystehtävän ja pelinjohtaja hyväksyy sen, asettakaa yllätyskortti pelilaudalle.

13

Pysähtykää pohtimaan: **Miksi yrityksenne on kiertotaloutta?**

Varautukaa perustelemaan pelinjohtajalle ja kertomaan asia pitchauksessanne eli yritysesityksessä.

14

Millainen on yrityksenne imago?

Miten tuotte viestinnässä esille yrityksenne kiertotalousideaa ja vastuullisuutta?

Pitchaus ja palaute

Valmistautukaa esittelemään yritysideoanne!

Pitchaus on yrityksenne esittely, jolla myytte ideanne esimerkiksi tuleville asiakkaille, yhteistyökumppaneille ja rahoittajille.

Valmistelkaa 60 sekuntia kestävä pitchaus, jossa esittelette nämä asiat:

- Yrityksenne nimi ja tiimiläiset.
- Yrityksen idea: mitä, kenelle ja miten?
- Miksi tämä on kiertotaloutta?
- Mikä tekee ideastanne ainutlaatuisen?

15

Onnea pitchaukseen!

Melkein maalissa – laskekaa tiimin pisteet! Käyttäkää apuna Circula-pistelaskulomaketta.

16

MAALI

Hyvää työtä – onnea!

Opite varmasti jotain kiertotaloudesta ja toivottavasti teillä oli hauskaa.

